

Saare Seiklus – Omamoodi Hiiumaa

13.07.2019

J U H E N D

AJAKAVA:	11:00-11:45	Kohapealne registreerimine
	11:45-11:55	Koosolek
	12:00	Ühisstart
	18:00	Finish

START ja FINISH: Võistluse staap on Kõpus, Kõpu tuletorni ees asuvas kohvikus või parklas!

VÕISTLUSE TÜÜP: Seikluslik valikorienteerumine

VAJALIK VARUSTUS: Hea tuju, sportlik riietus ja Android süsteemiga telefon punktide märkimiseks ja vajadusel info otsimiseks.

VÕISTKONNA SUURUS: 1-5 liiget.

KONTROLLAEG: Võistluse kontrollaeg on 4,5 tundi, millele lisandub kolm 0,5 tunnist lisaega. Esimese lisaaja kasutamine võtab iga 3 minuti tagant maha 1 punkti. Teise lisaaja kasutamine võtab iga 2 minuti tagant maha 1 punkti. Kolmas lisaeg võtab iga kasutatud minuti eest maha 1 punkti. Kontrollaega ületanud võistkond ei saa tulemust kirja.

STARDIMAKS: Registreerides kohapeal on osalustasuks **25 eurot** iga tiimis olev täiskasvanud liige. Osalustasu saab tasuda kohapeal sularahas!

VÕISTLUSREEGLID:

1. Võistlusel võivad osaleda kõik soovijad. Osaleval sõidukil peab olema kehtiv ÜV ja kindlustus. Juhil peab olema kehtiv juhiluba.
2. Võistlusel osalejad kinnitavad oma allkirjaga enne starti, et vastutavad ise oma tervise eest ja on kõikidest ohtudest teadlikud.
3. Võisteldakse kahes võistlusklassis: **Youngtimer** – Auto aastast 1996 või vanem. **Vaba** – Piirangud puuduvad
4. Võistlustrass kulgeb Hiiumaa avalikel teedel!
5. Võistlusel on kasutusel Android süsteemi põhine tulemuste arvestamine ja kiiruste kontroll (AO äpp). Seega peab igal osaleval ekipaažil olema autos üks Android op-süsteemi (vähemalt ver. 4.1) kasutatav telefon, millel on ka gps-suutlikkus. Telefon peab olema laetud ja vastu pidama terve võistluse jooksul. Vajadusel peab ekipaaž tagama telefoni laadimise võistluse ajal. Seadme aku tühjenemisest tingitud probleemid/puudu jäävad KP-d ei kuulu vaidlustamisele.
6. **Võistluse kirjeldus:** Võistlus koosneb 100-st punktist ja iga punkti väärtus on 3 punkti. Vale vastuse puhul on väärtus -3 punkti. Stardis saavad osalejad kaardid(3tk) ja legendi(2tk). Võistlejate eesmärk on koguda kontrollaja jooksul võimalikult palju punkte. Punkte võib läbida vabalt valitud järjekorras ja arvus. Igast punktist leiab vastuse legendilehel esitatud küsimusele. Legendilehel on toodud ära ka vastusevariandid ja Igale vastusevariandile vastab kindel täht. Täht tuleb sisestada nutitelefonis äppi.

- 7. Lisaülesanded:** Võistluse trassil võib olla ka erinevaid lisaülesandeid, mis sõltuvalt ülesande keerukusest võivad tuua tiimile kuni 20 punkti lisaülesande eest! Lisaülesannete kirjelduse leiab võistluskaartidel olevalt lingilt! Lisaülesannete arvu ütleb korraldaja vahetult enne starti! Sel aastal saab punkte teenida juba enne seiklust. Esimesed 30 kinnitatud registreerunut saavad punkte vastavalt 30-29-28-27 jne. Seega, mida varem ennast kirja paned, seda suurema skooriga saad juba võistlust alustada. Lisaks saab punkte teenida tehes naljaka video tiimi ettevalmistusest seikluseks! Video kestuks võiks olla kuni 1 minut ja iga tiim saab video eest kuni 30 punkti sõltuvalt videole antud Like-de arvust Facebookis Saare Seikluse ürituse lehel. Valminud video lingi võib saata korraldaja e-mailile: Joonas@seiklusministeerium.ee koos tiimi nimega!
- 8.** Punkte saab fikseerida vaid õiges punktis ja punktist 100 meetri raadiuses.
- 9.** Võrdsete punktide korral määrab paremusjärjestuse kiirem aeg.
- 10.** Liikluseeskirjade järgimine on kohustuslik! Liikleme vaid selleks ettenähtud teedel. Teede kõrval ja haljasaladel on autoga liikumine keelatud.
- 11.** Võistlusel sõidame vastavalt märkidele 30-40-50 km/h ja rajal kehtib üldine kiirusepiirang 75 km/h. Iga tuvastatud rikkumine võtab tiimilt maha 5 punkti.
- 12.** Tulemused avalikustame kohe peale võistlust ja auhinnaga autasustatakse kolme paremat võistkonda.
- 13.** Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendab võistluse juht kohapeal.
- 14. KORRALDAJA:** Seiklusministeerium
- 15. Info:** Joonas@seiklusministeerium.ee või telefonil 5226895(Joonas).