

Talvine Vanatehnika Seiklusõit 15-16.01.2022

Tallinn-Rohuküla-Hiiumaa

Võistlusjuhend

AEG: 15. ja 16. jaanuar 2022, Tallinn – Rohuküla – Hiiumaa

AJAKAVA Laupäev 15.01

10:00-10:40	Kogunemine Tabasalu Prisma parklas
10:40-10:55	Koosolek
11:00	Esimese auto start Tallinn-Rohuküla
15:30	Praam Rohuküla-Heltermaa
16:45	Praam Heltermaal
16:45-18:45	Vaba aeg varude täiendamiseks
19:00-23:00	Õhtusöök, autasustamine, saun

AJAKAVA Pühapäev 16.01

09:00-10:00	Hommikusöök
10:00-10:30	Asjad kokku
10:40-10:55	Koosolek
11:00-15:00	Valik-orienteerumine Hiiumaal
15:15-16:30	Praam Heltermaa-Rohuküla
16:30	Rohuküla, lehvitamine ja kojusõit

SÕIDU INFO:

START: Tabasalu Prisma parkla

FINISH: Hiiumaal(Lõplik finishi ja peokoht selgub hiljemalt 01.01).

VÕISTLUSE TÜÜP: Seikluslik suund/joon-orienteerumine lisaülesannetega.

VAJALIK VARUSTUS: Kirjutusvahend, kell, kirjutusalus, joonlaud, tasku-, või pealamp ja (android)telefon.

VÕISTKONNA SUURUS: 1-5 liiget.

STARDIKORD: Stardiintervall kuni 1 minutit. Stardijärjekord loositakse nädal enne üritust.

KONTROLLAEG: 4 tundi mõlemal päeval. Kontrollaja ületanud võistkond ei saa tulemust kirja. Kontrollaeg koosneb normaalajast 3 tundi ja sellele järgneb kaks lisaaja kestusega 0,5 tundi. Esimese lisaaja kasutamine võtab tiimi skoorist maha 1 punkti iga kahe minuti tagant. Teise lisaaja iga minuti kasutamine võtab tiimi skoorist maha 1 punkti iga minuti tagant.

STARDIMAKS: Seikluse osalustasu on **45 eurot** iga tiimi liikme kohta **kuni 31.12**. Alates **01.01** kuni **14.01** on osalustasuks **55 eurot** tiimi liikme kohta. Lapsed alla 18 aasta seikleavad poole hinnaga. Osalustasu saab tasuda ülekandega Seiklusministeerium OÜ arvele Swedbank: EE382200221051575334. Alles peale osalustasu tasumist on võistkonnale kinnitatud koht võistlusel.

HINNAS: 2 päeva seiklust, võistlusmaterjalid, auhinnad, õhtusöök ja õhtune saun!

HINNAS EI OLE: Lõunasöök, praamipiletid, ööbimine.

REGISTREERIMINE: Registreerimine on avatud lehel: www.seiklusministeerium.ee/tvs8

NB! Seiklus toimub kui 31.12-ks on registreerunud vähemalt 20 tiimi! Kui selleks ajaks ei ole registreerunud piisavalt tiime, siis üritus jääb ära ja tasutud osalustasu tagastatakse.

LAUPÄEVA 15.01 VÕISTLUSREEGLID:

1. Võistlusel võib osaleda iga sõiduk, millel on kehtiv ÜV ja kindlustus. Juhil peab olema kehtiv juhiluba.
2. Võistlusele pääseb kuni 50 ekipaaži. Võisteldakse kahes võistlusklassis:
 - a) Oldtimer - 1900-1983
 - b) Youngtimer - 1984-1996
3. Võistlusel osalejad kinnitavad oma allkirjaga enne starti, et vastutavad ise oma tervise eest ja on kõikidest ohtudest teadlikud.
4. Võistluste trass kulgeb Tabasalust Rohukülla. Trassi pikkus on kuni 220 km. Trassi lõplik valik sõltub suuresti lume- ja ilmaoludest ja saab lõplikult selgeks uue aasta alguseks.
5. **Võistluse kirjeldus:**
 - a. Võistluse stardis saavad osalejad võistlusmaterjalid, mis koosnevad kaartidest ja legendist.
 - b. Igal võistkonnal peab olema nutitelefon, millega toimub punktide fikseerimine.
 - c. Võistlusel on kuni 70 kontrollpunkti. Iga punkti väärtus on 3 punkti. Lisaks on rajal lisaülesandeid. Lisaülesannete väärtuse ja juhendi saab iga võistkond stardis.
 - d. Punktid on märgitud kaardile punaste ringidega ja punkt asub punktiringi keskel täpiga näidatud kohas.
 - e. Iga punktist peab otsima vastust legendilehel esitatud küsimusele. Iga küsimusele on ka kolm vastusevarianti, millest 1 peaks olema kindlasti õige.
 - f. Kaartidel (A3 formaat) on toodud välja väiksed kaardifragmentid, mis tuleb läbida õiges järjekorras. Fragmentide mõõtkaava on erinev ja ei ole eraldi välja toodud. Osa fragmente on võib olla peegelpildis, valge taustaga, piiratud nähtavusega ja muude viguritega.
 - g. Rajal on ka kuni 10 ajakontrollpunkti, mis on toodud välja legendis. Ajakontrollpunkti tuleb jõuda etteantud ajaga. Iga varem jõutud minut -3 punkti. Iga hiljem jõutud minut -1 punkt. Ajakontrollpunkti mitte läbimine -30 punkti. Näiteks: Stardist esimesse AKP-sse tuleb jõuda 19 minuti ja 30 sekundiga. Kui jõuad punkti ajaga 18 minutit ja 59 sekundit siis saad varem jõudmise eest -3 punkti trahvi. Kui jõuad ajaga 20 minutit, siis saad -1 punkti trahvi. Kui jõuad ajaga 19.00 siis ei saa trahvi ja kui jõuad ajaga 19.59, siis ei saa samuti trahvi. AKP-de ideaalajad võivad olla toodud nii keskmise kiiruse kui ajana.
 - h. Ajakontrollpunktid on kantud kaardile ja ka sealt leiab vastuse legendis esitatud küsimusele. Ajakontrollpunktis punkti fikseerides läheb läbitud lõigu aeg lukku ja algab uue lõigu aja arvestus 0-st.
 - i. Võistluse võidab enim punkte kogunud võistkond. Võrdsete punktidega korral määrab paremusjärjestuse kiirem aeg. Arvesse lähevad rajal läbitud punktid, lisaülesannete eest teenitud punktid ning nendest lahutatakse valede vastuste ja liikluseeskirjade rikkumise punktid.
6. Liikluseeskirjade järgimine on kohustuslik! Liiklеме vaid selleks ettenähtud teedel. **Teede kõrval ja haljasaladel on autoga liikumine keelatud.** Iga tuvastatud rikkumine võtab meeskonnalt maha 5 punkti. **Punkti saabudes ja punktist lahkudes käitu mõistlikult ja ära anna „ketsi“.** **Mõtle, kas sa tahaksid, et sinu maja ees keegi muru tagurpidi keerab?**
7. Võistlusel sõidame kehtivate märkide järgi. Iga fikseeritud kiiruse ületamine võtab meeskonnalt maha 5 punkti.
8. Palun kõikidel võistkondadel tulla kohale õigeaegselt ja vähemalt kella 10:00-ks.
9. Tulemused avalikustame kohe peale võistlust ja karikaga autasustatakse kolme paremat meeskonda igas võistlusklassis õhtusööki jooksul.

10. Sõltuvalt ilma ja rajaoludes võib teha korraldaja muudatusi võistluse kontrollaja pikkuses. Muudatustest teavitatakse kõigi osalejaid hiljemalt ürituse eelõhtul!
11. **KORRALDAJA:** Seiklusministeerium OÜ. Infot võistluse kohta saab: e-mail: Joonas@seiklusministeerium.ee või telefonil 5226895(Joonas).

PÜHAPÄEVA 16.01 VÕISTLUSREEGLID - Valikorienteerumine

1. Võistlusel võib osaleda iga sõiduk, millel on kehtiv ÜV ja kindlustus. Juhil peab olema kehtiv juhiluba.
2. Võistlusele pääseb kuni 50 ekipaaži. Võisteldakse kahes võistlusklassis:
 - c) Oldtimer - 1900-1983
 - d) Youngtimer - 1984-1996
3. Võistlusel osalejad kinnitavad oma allkirjaga enne starti, et vastutavad ise oma tervise eest ja on kõikidest ohtudest teadlikud.
4. Võistlustrass kulgeb Hiiumaal ja on iga tiimi enda valida.
5. **Võistluse kirjeldus:**
 - a. Võistluse stardis saavad osalejad võistlusmaterjalid, mis koosnevad kaartidest ja legendist.
 - b. Igal võistkonnal peab olema nutitelefon, millega toimub punktide fikseerimine.
 - c. Võistlusel on kuni 70 kontrollpunkti. Iga punkti väärtus on 3 punkti. Punkte võib läbida endale sobivas järjekorras ja arvus.
 - d. Punktid on märgitud kaardile punaste ringidega ja punkt asub punktiringi keskel täpiga näidatud kohas.
 - e. Iga punktist peab otsima vastust legendilehel esitatud küsimusele. Iga küsimusele on ka kolm vastusevarianti, millest 1 peaks olema kindlasti õige.
 - f. Kaardid on A3 formaadis ja sisaldavad kõiki punkte.
 - g. Võistluse võidab enim punkte kogunud võistkond. Võrdsete punktidega korral määrab paremusjärjestuse kiirem aeg.
 - h. Liikluseeskirjade järgimine on kohustuslik! Liikleme vaid selleks ettenähtud teedel. **Teede kõrval ja haljasaladel on autoga liikumine keelatud.** Iga tuvastatud rikkumine võtab meeskonnalt maha 5 punkti. ***Punkti saabudes ja punktist lahkudes käitu mõistlikult ja ära anna „ketsi“.*** ***Mõttele, kas sa tahaksid, et sinu maja ees keegi muru tagurpidi keerab?***
 - i. Võistlusel sõidame kehtivate märkide järgi. Iga fikseeritud kiiruse ületamine võtab meeskonnalt maha 5 punkti.
 - j. Palun kõikidel võistkondadel tulla kohale õigeaegselt ja vähemalt kella 10:00-ks.
 - k. Tulemused avalikustame kohe peale võistlust ja karikaga autasustatakse kolme parimat meeskonda igas võistlusklassis õhtusööki jooksul. Teise päeva autasustamine toimub praamil!
 - l. Sõltuvalt ilma ja rajaoludes võib teha korraldaja muudatusi võistluse kontrollaja pikkuses. Muudatustest teavitatakse kõigi osalejaid hiljemalt ürituse eelõhtul!
 - m. **KORRALDAJA:** Seiklusministeerium OÜ. Infot võistluse kohta saab: e-mail: Joonas@seiklusministeerium.ee või telefonil 5226895(Joonas).