

ÖÖS ON ASJU vol.2 – Autoorienteerumine Tallinnas

29.08.19

J U H E N D

AJAKAVA:	20:00-20:45	Kohapealne registreerimine
	20:45-20:55	Koosolek
	21:00	Esimese auto start. Stardiintervall 30 sekundit
	00:30	Finish

START ja FINISH: Nõmme turu parkla

VÕISTLUSE TÜÜP: Valikorienteerumine

VAJALIK VARUSTUS: Taskulamp, hea tuju, sportlik riietus ja Android süsteemiga telefon punktide märkimiseks ja vajadusel info otsimiseks.

VÕISTKONNA SUURUS: 1-5 liiget.

KONTROLLAEG: Võistluse kontrollaeg on 2,5 tundi, millele lisandub kaks 0,5 tunnist lisaega. Esimese lisaaja kasutamine võtab iga 2 minuti tagant maha 1 punkti. Teise lisaaja kasutamine võtab iga 1 minuti tagant maha 1 punkti. Kontrollaega ületanud võistkond ei saa tulemust kirja.

REGISTREERIMINE: <http://www.seiklusministeerium.ee>

STARDIMAKS: Registreerides oma tiimi kuni **26.08.19** on osalustasuks **10 eurot** iga tiimis olev täiskasvanud liige. Alates **27.08.19** on osalustasuks **15 eurot** iga tiimis olev täiskasvanud liige. Lapsed alla 18 aasta seikleavad tasuta. Osalustasu saate kanda: Autoorienteerumine OÜ arvele Swedbank: EE852200221070817154. Selgitusse märkige ära võistlus ja tiimi nimi

VÕISTLUSREEGLID:

1. Võistlusel võivad osaleda kõik soovijad. Osaleval sõidukil peab olema kehtiv ÜV ja kindlustus. Juhil peab olema kehtiv juhiluba.
2. Võistlusel osalejad kinnitavad oma allkirjaga enne starti, et vastutavad ise oma tervise eest ja on kõikidest ohtudest teadlikud.
3. Võisteldakse kahes võistlusklassis:
Harrastajad – Pole kunagi autoorienteerumise võistlustel esikolmikusse jõudnud.
Edasijõudnud – Korra vähemalt autoorienteerumise võistluse esikolmikus olnud tiimid.
4. Võistlustrass kulgeb Tallinna ja Harjumaal avalikel teedel.
5. Võistlusel on kasutusel Android süsteemi põhine tulemuste arvestamine ja kiiruste kontroll (AO äpp). Seega peab iga osaleval ekipaažil olema autos üks Android op-süsteemi (vähemalt ver. 4.1) kasutatav telefon, millel on ka gps-suutlikkus. Telefon peab olema laetud ja vastu pidama terve võistluse jooksul. Vajadusel peab ekipaaž tagama telefoni laadimise võistluse ajal. Seadme aku tühjenemisest tingitud probleemid/puudu jäävad KP-d ei kuulu vaidlustamisele.

6. **Võistluse kirjeldus:** Võistlus koosneb kuni 60-st punktist. Punktide väärtused on 3 punkti, 5 punkti ja 7 punkti. Stardis saavad osalejad kaardi(d) ja legendi. Võistlejate eesmärk on koguda kontrollaja jooksul võimalikult palju punkte. Punkte võib läbida vabalt valitud järjekorras ja arvus. Igast punktist leiab vastuse legendilehel esitatud küsimusele. Legendilehel on toodud ära ka vastusevariandid ja Igale vastusevariandile vastab kindel täht. Täht tuleb sisestada nutitelefonis äppi.
7. Punkte saab fikseerida vaid õiges punktis ja punktist 100 meetri raadiuses.
8. Võrdsete punktide korral määrab paremusjärjestuse kiirem aeg.
9. Liikluseeskirjade järgimine on kohustuslik! Liikleme vaid selleks ettenähtud teedel. Teede kõrval ja haljasaladel on autoga liikumine keelatud.
10. Võistlusel kehtib üldine kiirusepiirang vastavalt märkidele. Iga tuvastatud rikkumine võtab tiimilt maha 5 punkti.
11. Tulemused avalikustame kohe peale võistlust ja auhinnaga autasustatakse kolme paremat võistkonda.
12. Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendab võistluse juht kohapeal.
13. **KORRALDAJA:** Seiklusministeerium
14. **Info:** Joonas@seiklusministeerium.ee või telefonil 5226895(Joonas).