

Seiklusministeeriumi Talvekarika 2. etapp

Saue-Keila 10.12.19

J U H E N D

AJAKAVA:	19:00-19:40	Kohapealne registreerimine
	19:40-19:45	1. Etapi esikolmikute autasustamine
	19:45-19:55	Koosolek
	20:00	Ühisstart
	23:00	Finish

START ja FINISH: Saue staadioni kõrval asuv parkla Asukoht: N59.32051 E24.56187

VÕISTLUSE TÜÜP: Valikorienteerumine

VAJALIK VARUSTUS: Hea tuju, sportlik riietus ja nutitefon(Sobib nii android kui iphone) punktide märkimiseks ja vajadusel info otsimiseks.

VÕISTKONNA SUURUS: 1-5 liiget.

KONTROLLAEG: Võistluse kontrollaeg on 2 tundi, millele lisandub kaks 0,5 tunnist lisaega. Esimese lisaaja kasutamine võtab iga 2 minuti tagant maha 1 punkti. Teise lisaaja kasutamine võtab iga 1 minuti tagant maha 1 punkti.

Kontrollaega ületanud võistkond ei saa tulemust kirja.

REGISTREERIMINE: <http://www.seiklusministeerium.ee>

STARDIMAKS: Registreerides oma tiimi kuni **05.12.19** on osalustasuks **10 eurot** iga tiimis olev täiskasvanud liige. Alates **06.12.19** on osalustasuks **15 eurot** iga tiimis olev täiskasvanud liige. Lapsed alla 18 aasta seiklevad tasuta. Osalustasu saate kanda: Autoorienteerumine OÜ arvele Swedbank: EE852200221070817154. Selgitusse märkige ära võistlus ja tiimi nimi

VÕISTLUSREEGLID:

1. Võistlusel võivad osaleda kõik soovijad. Osaleval sõidukil peab olema kehtiv ÜV ja kindlustus. Juhil peab olema kehtiv juhiluba.
2. Võistlusel osalejad kinnitavad oma allkirjaga enne starti, et vastutavad ise oma tervise eest ja on kõikidest ohtudest teadlikud.
3. Võisteldakse kahes võistlusklassis: **Youngtimer** – Auto aastast 1996 või vanem. **Vaba** – Piirangud puuduvad
4. Võistluste kulgeb Harjumaa avalikel teedel.
5. Võistlusel on kasutusel nutitelefoni(Android või Iphone) põhine tulemuste arvestamine ja kiiruste kontroll (GisPo). Seega peab igal osaleval ekipaažil olema autos üks nutitefon, millel on ka gps-suutlikkus. Telefon peab olema laetud ja vastu pidama terve võistluse jooksul. Vajadusel peab ekipaaž tagama telefoni laadimise võistluse ajal. Seadme aku tühjenemisest tingitud probleemid/puudu jäävad KP-d ei kuulu vaidlustamisele.
6. **Võistluse kirjeldus:** Võistlus koosneb kuni 60-st punktist. Punktide väärtused on 3 punkti, 5 punkti ja 7 punkti. Stardis saavad osalejad kaardi(d) ja legendi. Võistlejate eesmärk on koguda kontrollaja jooksul

võimalikult palju punkte. Punkte võib läbida vabalt valitud järjekorras ja arvus. Igast punktist leiab vastuse legendilehel esitatud küsimusele. Legendilehel on toodud ära ka vastusevariandid ja Igale vastusevariandile vastab kindel täht. Täht tuleb sisestada nutitelefone äppi.

7. Punkte saab fikseerida vaid õiges punktis ja punktist 50 meetri raadiuses.
8. Võrdsete punktide korral määrab paremusjärjestuse kiirem aeg.
9. Liikluseeskirjade järgimine on kohustuslik! Liikleme vaid selleks ettenähtud teedel. Teede kõrval ja haljasaladel on autoga liikumine keelatud.
10. Võistlusel kehtib üldine kiirusepiirang vastavalt märkidele. Iga tuvastatud rikkumine võtab tiimilt maha 5 punkti.
11. Tulemused avalikustame kohe peale võistlust ja auhinnaga autasustatakse kolme paremat võistkonda.
12. Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendab võistluse juht kohapeal.
13. **KORRALDAJA:** Seiklusministeerium OÜ
14. **Info:** Joonas@seiklusministeerium.ee või telefonil 5226895(Joonas).