

Autoorienteerumine – Hirmul on suured silmad!

15.11.2018 Tallinn

J U H E N D

AJAKAVA:	19:00-19:40	Kohapealne registreerimine
	19:45-19:55	Infokoosolek
	20:00	Start
	23:30	Finish

START ja FINISH: Kumu ülemine parkla N59.43580 E24.79923

VÕISTLUSE TÜÜP: Seikluslik valik orienteerumine.

VAJALIK VARUSTUS: Kirjutusvahend, 30 cm joonlaud, sportlik riietus ja Android süsteemiga telefon punktide märkimiseks.

VÕISTKONNA SUURUS: 1-5 liiget.

KONTROLLAEG: 3 tundi. Kontrollaja ületanud iga lisaminuti kasutamine -1 punkt. Rohkem kui 30 minutit kontrollaega ületanud võistkond näeb oma punkte, aga ei saa tulemust kirja ja kuvatakse protokoll lõpus.

REGISTREERIMINE: <http://www.seiklusministeerium.ee/1511tn>

STARDIMAKS: Kuni 13.11 - 10 eurot tiimi iga täiskasvanud liige. Alates 14.11 - 15 eurot tiimi iga täiskasvanud liige.

Osalustasu saab tasuda kohapeal sularahas või ülekandega Seiklusministeerium OÜ arvele Swedbank:

EE382200221051575334.

VÕISTLUSREEGLID:

1. Võistlusel võib osaleda iga sõiduk, millel on kehtiv ÜV ja kindlustus. Juhil peab olema kehtiv juhiluba.
2. Võistlusel osalejad kinnitavad oma allkirjaga enne starti, et vastutavad ise oma tervise eest ja on kõikidest ohtudest teadlikud.
3. Võisteldakse kahes klassis – **YoungTimer**(auto aastast 1996 või vanem) **Vaba**(autole piirangud puuduvad)
4. Võistlus toimub Tallinna linna avalikel teedel.
5. Võistlusel on kasutusel Android süsteemi põhine tulemuste arvestamine ja kiiruste kontroll (AO äpp). Seega peab igal osaleval ekipaažil olema autos üks Android op-süsteemi (vähemalt ver. 4.1) kasutatav telefon, millel on ka gps-suutlikkus. Telefon peab olema laetud ja vastu pidama terve võistluse jooksul. Vajadusel peab ekipaaž tagama telefoni laadimise võistluse ajal. Seadme aku tühjenemisest tingitud probleemid/puudu jäävad KP-d ei kuulu vaidlustamisele.
6. **Võistluse kirjeldus:** Võistlus koosneb 60-st punktist. Punktide väärtused on 3 punkti, 5 punkti ja 7 punkti. Stardis saavad osalejad kaardid ja legendi. Võistlejate eesmärk on koguda kontrollaja jooksul võimalikult palju punkte. Punkte võib läbida vabalt valitud järjekorras ja arvus. Igast punktist leiab vastuse legendilehel esitatud küsimusele. Legendilehel on toodud ära ka vastusevariandid ja Iga vastusevariandile vastab kindel täht. Täht tuleb sisestada nutitelefonis äppi.
7. Rajale olevad 60 punkti jagunevad kolme kategooriasse:

- a) Väärtus 3 punkti - Punkt kaardil, lihtsalt ligipääsetav ja leitav
 - b) Väärtus 5 punkti - Punkt on toodud ära vihje või fotona
 - c) Väärtus 7 punkti - Punkt nõuab orienteerumisoskust orienteerumiskaardiga ja rohkem jalavaeva
8. Igast kategooriast on rajal 20 punkti.
 9. Punkte saab fikseerida vaid õiges punktis ja punktist 100 meetri raadiuses.
 10. Võrdsete punktide korral määrab paremusjärjestuse kiirem aeg.
 11. Liikluseeskirjade järgimine on kohustuslik! Liikleme vaid selleks ettenähtud teedel. Teede kõrval ja haljasaladel on autoga liikumine keelatud.
 12. Võistlusel kehtib maksimaalne kiirusepiirang 65 km/h ja kaardil on märgitud ka alad 30,40,50km/h. Vastavas alas tuleb sõita ettenähtud kiirusega. Iga tuvastatud rikkumine võtab tiimilt maha 5 punkti.
 13. Tulemused avalikustame kohe peale võistlust ja auhinnaga autasustatakse kolme paremat võistkonda.
 14. Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendab võistluse juht kohapeal.
 15. **KORRALDAJA:** Seiklusministeerium OÜ. Info: Joonas@seiklusministeerium.ee või telefonil 5226895(Joonas).